INTRODUCCIÓN

En este plan metodológico veremos un planteamiento de una página de videojuegos veremos todo el planteamiento que partió de un problema que nos llevó a crear una página web para usuarios gracias a unas encuestas hechas por los integrantes del equipo nos enfocamos en una pregunta fundamental que les falta a las páginas de videojuegos y en que podemos innovar en el mercado divo antes si nació la página web llamada: Game aventure esta creada para ayudar a usuarios de todo el mundo a encontrar videojuegos de cualquier clase o formato sin afectar la experiencia en la navegación haciéndola intuitiva al momento de a ceder a dicha pagina

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

El problema empezó al navegar en una página de juegos reconocida (steam) notamos que no había videojuegos para otras plataformas solo para una misma y esto generaba al usuario incomodidad obligándolo a cambiar de consola o comprar dicha consola de ese problema impartimos a varias preguntas como porque no había otras plataformas en dicha página y por qué no las ponían gracias a eso nos dimos cuenta que no querían meter otras plataformas porque estaban asociadas con una empresa que fabricaba computadoras gamer y si habrían para más plataformas hechos perderían cierto porcentaje de sus ganancias entonces pensamos por que no desarrollamos nuestra propia página de videojuegos

JUSTIFICACIÓN

Nuestro es el dinero de los clientes al no tener lo necesario no puede compras dicho producto gracias a que las paginas donde vende el producto tienen los siguientes problemas ¿no tiene el producto en cuestión? o ¿si lo tienen pero no para la plataforma que necesita el cliente? ¿o no quieren vender el producto? De esas preguntas impartimos a desarrollar una página web para los clientes de varias plataformas de videojuegos con el fin de terminar la búsqueda para tu videojuego favorito y hemos diseñado un página donde puedes comprar productos de videojuegos a un bajo costo y con excelente calidad del producto para diferentes plataformas asiendo al cliente feliz en muchos sentidos al satisfacer su necesidad mediante un producto gracias a la facilidad de buscar videojuegos de muchos géneros para varias plataformas a un costo relativamente bajo para ahorrar costes para el bolsillo del cliente

HIPÓTESIS

Nuestra hipótesis de nuestro proyecto es que con GAME AVENTURE podemos aprender a como buscar juegos a un buen precio

Este proyecto puede ser mejor desarrollado y tener una función principal de ahorrar tiempo al usuario en buscar títulos de videojuegos en otras tiendas

MARCO TEÓRICO

A las páginas de un sitio Web se accede desde una URL raíz común llamada portada, que normalmente reside en el mismo servidor físico.

Las URLs organizan las páginas en una jerarquía, aunque los hiperenlaces entre ellas controlan cómo el lector percibe la estructura general y cómo el tráfico Web fluye entre las diferentes partes de los sitios.

Algunos sitios Web requieren una subscripción para acceder a algunos o todos sus contenidos. Ejemplos de sitios con subscripción incluyen muchos sitios de pornografía en Internet, parte de muchos sitios de noticias, sitios de juegos, foros, servicios de correo electrónico basados en Web y sitios que proporcionan datos de bolsa en tiempo real.

Una Página Web es una fuente de información adaptada para la World Wide Web y accesible mediante un navegador de Internet. Ésta información se presenta generalmente en formato HTML y puede contener hiperenlaces a otras páginas Web, constituyendo la red enlazada de la World Wide Web.

Las páginas Web pueden ser cargadas de un ordenador local o remoto, llamado Servidor Web. El servidor Web puede restringir las páginas a una red privada, por ejemplo, una intranet, o puede publicar las páginas en el World Wide Web. Las páginas Web son solicitadas y transferidas de los servidores usando el Protocolo de Transferencia de Hipertexto (HTTP - Hypertext Transfer Protocol).

Descripción de planificación y desarrollo de proyecto:

Para la elaboración de este proyecto, ocupamos más de una semana analizando los problemas que tenían varios usuarios al buscar un videojuego y tratando de crear la mejor solución posible para dar a conocer como llevar a cabo una búsqueda más rápida y dimos con la mejor conclusión de crear e innovar un una página que implemente cursos, ya que esto nos ayudaría a poder evitar lo mal que las compañías quieren venderte paquetes y tú solo quieres el juego

Descripción del grado de innovación:

Como bien todos sabemos, en el internet ya existen páginas referentes, pero estos no tienen muchas funciones, como por ejemplo que únicamente tratan de dar la información y no ponen imágenes relevantes a esto.  
  
Así que con respecto a la innovación, decidimos agregarle una función a la página, y cuando quieran interactuar con nosotros nos mande mensaje y los contestamos rápido, para la comodidad del usuario.

Descripción de grado de factibilidad (técnica y financiera):

Con respecto a lo técnico, el proyecto no fue tan complicado debido a que contábamos con la mayoría de las herramientas para la elaboración de los cursos, y los materiales que necesitábamos ya que en la mayoría de los integrantes hemos ocupado internet y sabemos cómo funciona una página.

Descripción de impacto social o tecnológico y/o desarrollo sustentable:

El impacto social que puede causar nuestro proyecto es como poder ahorrar tiempo a las personas por ejemplo por diferentes edades también ayuda a las personas a saber gastar su dinero

Análisis de resultados:

Se trata de una página web que propone buscar más rápido productos dedicado al mundo de los videojuegos tiene una página principal que es para registrarte y que en cualquier dispositivo puedas acceso fácilmente solo con correo y contraseña, también vienen un opción de ayuda por si no sabes cómo guiarte por la página o preguntar por algún videojuego muy o si olvidases tu correos electrónicos o contraseña para cualquier duda puedan estar en contacto con nosotros

Conclusiones:

Queremos que trascienda y que sea conocido por más gente porque es muy importante tener conocimiento de cómo gastar tu dinero es muy fácil entrar a la página y es muy fácil entender la página y también hay correos si quieres saber más o tienes alguna duda de la pagina

Bibliografía:

https://disenowebakus.net/metodologia-para-la-creacion-de-sitios-web.php